

[Главная](#)[Новости](#) | [Помощь](#) | [Список](#) | [Поиск](#)

Название игры: Warcraft - 2

Список блоков:

[Общие правила, разное](#)

[Боевка](#)

[Страна мертвых](#)

[Магия](#)

[Экономика](#)

Блок: Общие правила, разное



WARCRAFT II.

По следам предыдущей игры.

После ожесточенных боев орки были отброшены... на новых землях людей воцарился мир. И вот это случилось... они вернулись...

Расы.

Орки:

Занимаются грабежом и вырубкой леса.

Орк – обязателен грим или маски. Одежда темная. Оружие любое, кроме стрелкового. Выдерживает 2 средних повреждения (4 легких).

Огр – обязателен рост и соответствующее телосложение (реальное). Одежда темная. Оружие – тяжелая дубина, которую кроме огра поднять никто не может. Не может бегать. Выдерживает 5 тяжелых повреждений (10 средних).

Некромант – обязателен темный плащ. Оружие – посох. Владеет магией.

Зомби – оживший мертвяк. Для развоплощения разрубить на куски, либо убиваем освященным оружием.

Люди:

Занимаются земледелием и вырубкой леса.

Человек – обязателен нормальный прикид! Оружие любое.

Лекарь – обязателен лекарский прикид, сума. Оружие – кинжал. Излечение с помощью лекарского набора. Пополняется за денежку.

Священник – ряса, котта с крестом. Оружие – посох. Может освящать оружие.

Эльфы:

Занимаются наемничеством.

Эльф – нормальный прикид! Оружие – луки, кинжалы. Обязательны расовые признаки.

Эльф-маг – соответствующий прикид. Оружие – посох. Обязательны расовые признаки.

Энт - обязателен рост и соответствующее телосложение (реальное). Не может бегать. Выдерживает 5 тяжелых повреждений (10 средних).

Блок: Боевка

**Боевые правила.**

Стандарт светофор. Нужно ли объяснять?

Луки наносят средние повреждения. Эльфийские – тяжелые.

Дубина Огра убивает... вообще!

Блок: Страна мертвых

**Мертвятник.**

Убиенный, как и было прежде, сразу отправляется в мертвятник. Отсидка за смерть – 1 час.

Непохороненный – становится зомби.

Блок: Магия

**Магия на игре.**

Огненный шар – воздушный шар. Убивает. Совсем.

Зомбирование – действует на мертвых – подчиняет некроманту.

Душеловство – действует на живых – крадет душу. (Бездушный лежит. Тихо).

Сон – прикосновение посохом, предварительно заколдованным. (На посохе лента).

Святое слово – обращает нечисть вспять. Бегут пока не скроются от священника.

Изгнание – убивает нечисть. Сразу.

Освящение – освящает оружие (возле гарды белая перевязь).

Возвращение души – действует на живых.

Молния – парализует. Навсегда.

Подчинение – подчиняет магу. Совсем.

Блок: Экономика



Экономика.

Вырубка леса – собирание валежника одной длины.

Земледелие – уход за самодельными грядками в течение получаса.

За заработанные деньги можно купить апгрейд.

2.0.0.3